



HOCKEY CLUB CHIASSO

Tornei Internazionali Giovanili

2025/2026



REGLEMENT TOURNOI

UNDER 9

(la version italienne fait foi)

1. Catégorie

Peuvent participer aux tournois les garçons nés après le 01/01/2017 et les filles nées après le 01/01/2016. Sur demande des organisateurs, chaque joueur devra être en mesure de fournir une pièce d'identité valable.

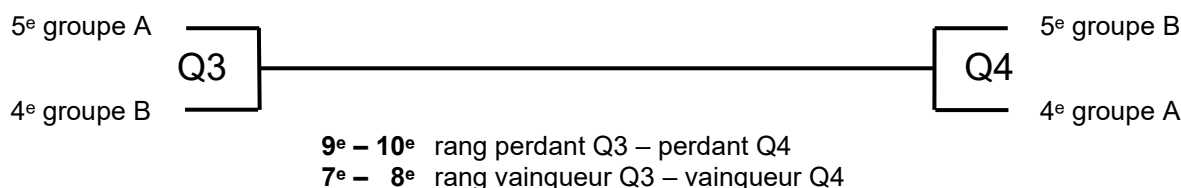
2. Programme

Le tournoi est divisé en trois phases: préliminaire, qualification et finale.

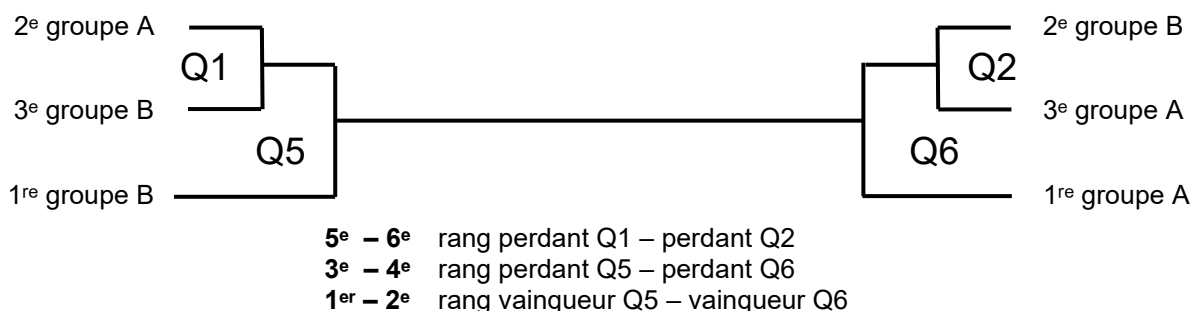
Au tournoi, il y a 10 équipes dans le tour préliminaire en deux groupes de 5 équipes chacun. Chaque équipe jouera 4 matchs en rencontrant les autres équipes du même groupe.

Lors du tour de qualification, les équipes classées à la quatrième et à la cinquième place (dans les deux groupes) formeront un seul groupe. La première phase de classement verra les équipes classées quatrièmes affronter, dans un tour de qualification, les équipes classées cinquièmes (voir schéma).

Tour de Qualification / Tour Final



En utilisant les mêmes critères les équipes placées au premier rang jusqu'à la troisième place (des deux groupes) formeront un seul groupe. La première phase comprendra les équipes positionnées au deuxième rang qui rencontreront, dans un tour de qualification les équipes positionnées à la troisième place (voir la figure). Les gagnants rencontreront, dans la deuxième phase les deux équipes placées au première place de la phase préliminaire.



Dans le tour final, les équipes perdantes de Q3 et Q4 se rencontreront pour la finale du 9^e/10^e rang, les équipes gagnantes de Q3 et Q4 pour le 7^e/8^e rang, et ainsi de suite jusqu'à la rencontre finale désignant les 1^{er} et 2^e classés.

3. Composition des équipes

Les matchs se jouent avec quatre joueurs de champ et un gardien de but. Pendant le match, il est permis de remplacer le gardien par un cinquième joueur de champ.

Chaque équipe peut être composée au maximum de 17 joueurs (gardiens compris).

4. Modalités de jeu

Les matchs se déroulent simultanément sur deux patinoires transversales, délimitées par des séparations placées sur la ligne bleue. La zone centrale sert aux équipes pour la rotation ou le repos des lignes et pour le coaching. L'heure de début des matchs est impérative ; la commission technique peut sanctionner tout retard par une défaite par forfait. Les matchs se jouent en deux périodes de 15 minutes chacune, séparées par une pause d'une minute sans retour aux vestiaires. Dans la phase préliminaire, chaque période est considérée comme un match. Le chronomètre est arrêté sur les deux terrains uniquement en cas de blessure. L'engagement a lieu au centre de la patinoire au début de chaque période, après chaque but et lors de la reprise du jeu après une interruption pour blessure. Toute autre reprise du jeu s'effectue en lançant le palet dans un coin.

Les matchs pour la 3^e–4^e place et la finale pour la 1^{re}–2^e place se joueront sur deux tiers de la patinoire (de ligne bleue à ligne bleue), selon les mêmes modalités que ci-dessus.

5. Rotation des lignes

Toutes les 60 secondes, le son de la sirène signale un changement de ligne en cours de jeu, sans arrêt du chronomètre. Chaque joueur de champ doit immédiatement quitter la patinoire sans toucher le palet. Dans le cas contraire, l'arbitre avertira l'entraîneur par un rappel officiel. En cas de récidive, l'équipe sera pénalisée par un tir de pénalité chaque fois que le palet sera joué après le signal de la sirène. Les tirs de pénalité seront effectués à la fin du temps réglementaire. En cas de comportement antisportif, une pénalité de tir au but sera également infligée.

Le non-respect du changement complet et obligatoire de tous les joueurs de champ entraînera, après un premier et unique avertissement, la perte du match en cours par forfait (5–0). Un joueur remplaçant un coéquipier blessé doit quitter la patinoire à la fin du changement, quel que soit le moment où il est entré en jeu.

6. Arbitrage et pénalités

La Commission Technique du tournoi désignent un arbitre et un juge pour chaque match. L'arbitre dirige le jeu, adjuge les goals et attribue les pénalités ; le juge note les goals et les pénalités. Les décisions de l'arbitre sont sans appel. Les actions passibles d'une pénalité sont celles définies dans le règlement de La Fédération tessinoise de hockey sur glace (FTHG), membre de la Swiss Ice Hockey Federation (SIHF). En particulier ne sont pas acceptés : les slap-shots, les body-checks, le fait de toucher le puck après la sirène, l'entrée sur la glace avant le retentissement de la sirène, de même que les comportements anti-sportifs (que ce soit de la part des joueurs, des entraîneurs ou des assistants). Le joueur pénalisé est expulsé jusqu'à la fin du changement sans possibilité d'être remplacé (jeu en infériorité numérique). En cas de grave infraction, les officiels du tournoi peuvent suspendre le joueur, l'entraîneur ou l'assistant pour un ou plusieurs matchs.

7. Points et classement

Pour chaque match du tour préliminaire, les points suivants sont attribués : 2 points pour une victoire, 1 point pour un match nul, 0 point pour une défaite ou un forfait (score 0–5). Le classement préliminaire est établi selon les critères suivants : points, confrontation directe, différence de buts, nombre de buts marqués, tirage au sort. Lors d'un match de qualification, en cas d'égalité, trois tirs de pénalité par équipe seront immédiatement effectués. En cas de nouvelle égalité, les tirs se poursuivent jusqu'à départage.

Aucun joueur ne peut tirer deux fois avant que tous les membres de son équipe aient tiré une première fois.

8. Distribution des prix

Toutes les équipes participantes seront récompensées. La présence à la cérémonie de remise des prix est obligatoire.

Chiasso, novembre 2025

